+33 1 81 69 35 70 | contact@devforma.com | www.devforma.com

devforma
DÉVELOPPEMENT & FORMATION

Linux pour les Bandits

Plus de 75% de la formation est constituée d'exercices pratiques et de projets.

À qui s'adresse la formation ?

- Professionnels de la sécurité informatique débutants.
- Développeurs et administrateurs système.
- Étudiants en informatique.

+33 1 81 69 35 70 | contact@devforma.com | www.devforma.com

devforma
DÉVELOPPEMENT & FORMATION

Informations clés

Jours de formations	**3**
Lieu	**Présentiel / Distanciel**
Horaires	**9h - 12h30 / 13h30 - 17h00.**
Prix global	**1600 €**
Eligibilité aux OPCO	**Oui**
Eligibilité aux CPF	**Lien CPF**
Langue	**Français**
Vidéos	**Non**
Durée de l'examen	**Selon la certification demandée**

+33 1 81 69 35 70 | contact@devforma.com | www.devforma.com

Objectifs de la formation

- Développer une compréhension approfondie des commandes et outils Linux.
- Améliorer les compétences en matière de résolution de problèmes et de pensée critique.
- Acquérir une expérience pratique de la sécurité informatique de base.

Approche pédagogique

Cette formation comporte plusieurs ateliers pratiques sur des environnements techniques. Les sessions “A distance” sont réalisées avec un outil de visioconférence, permettant au formateur d’adapter sa pédagogie.

L’évaluation se fait en continue au fils des travaux pratiques.

Prérequis

- Connaissance de base de l'utilisation de Linux et des lignes de commande.
- Compréhension élémentaire des concepts de réseau et de sécurité.

+33 1 81 69 35 70 | contact@devforma.com | www.devforma.com

devforma
DÉVELOPPEMENT & FORMATION

Programme de la formation

Jour 1

Introduction et Niveaux 0 à 10

Session 1 : Introduction au Jeu Bandit et Configuration

- Présentation du jeu Bandit et de son environnement.
- Configuration des outils nécessaires (SSH, terminal Linux).

Session 2 : Niveaux 0 à 5

- Résumé de cours sur les commandes de base (ls, cd, cat, file, du, etc.).
- Temps de jeu pour résoudre les niveaux.
- Correction et discussion.

Session 3 : Niveaux 6 à 10

- Résumé de cours sur les outils de recherche et de manipulation de fichiers (find, grep, etc.).
- Temps de jeu pour les niveaux.
- Correction et discussion.

Jour 2

Niveaux 11 à 20

Session 1 : Niveaux 11 à 15

- Résumé de cours sur la manipulation de données (base64, tr, sort, uniq).
- Temps de jeu pour les niveaux.
- Correction et discussion.

Session 2 : Niveaux 16 à 20

- Résumé de cours sur les concepts de réseau et de cryptographie (openssl, nmap).
- Temps de jeu pour résoudre les niveaux.
- Correction et discussion.

Jour 3

Niveaux 21 à 34 et Conclusion

Session 1 : Niveaux 21 à 27

- Résumé de cours sur les scripts et la programmation (cron, scripting Bash).
- Temps de jeu pour les niveaux.
- Correction et discussion.

Session 2 : Niveaux 28 à 34

- Résumé de cours sur les concepts avancés (git, setuid, etc.).
- Temps de jeu pour résoudre les niveaux.
- Correction et discussion.

Session 3 : Révision et Évaluation

- Révision des concepts clés abordés dans les niveaux.
- Évaluation des compétences acquises et session de questions-réponses.