

```
BetBySeed(seed)
Wsers = this
Wsers: users
Wsers = this.users
Wser
```

Plus de 75% de la formation est constituée d'exercices pratiques et de projets.

À qui s'adresse la formation?

- > Débutants en développement web.
- > Etudiants en informatique.









Informations clés

Jours de formations	3
Lieu	Présentiel / Distanciel
Horaires	9h - 12h30 / 13h30 - 17h00.
Prix global	1690 €
Eligibilité aux OPCO	Oui
Eligibilité aux CPF	Lien CPF
Langue	Français
Vidéos	Non
Durée de l'examen	Selon la certification demandée









Objectifs de la formation

- > Maîtriser les fondamentaux de JavaScript.
- > Développer des applications web interactives.
- Comprendre et appliquer les concepts avancés de JavaScript.

Approche pédagogique

Cette formation comporte plusieurs ateliers pratiques sur des environnements techniques. Les sessions "A distance" sont réalisées avec un outil de visioconférence, permettant au formateur d'adapter sa pédagogie.

L'évaluation se fait en continue au fils des travaux pratiques.

Prérequis

- Connaissance de base en HTML et CSS.
- > Expérience de programmation (toute langue) est un plus.









Programme de la formation

Jour 1

Fondamentaux de JavaScript

Introduction à JavaScript

- Histoire et évolution de JavaScript.
- Syntaxe de base et types de données.

Contrôle de flux et Structures de Données

- Boucles, conditions, et gestion des erreurs.
- Tableaux et objets.

Exercices pratiques

• Écriture de scripts simples pour manipuler le DOM.

Jour 2

Interactivité et Fonctionnalités Web

Fonctions et Portée

- Création de fonctions, portée et fermetures (closures).
- Fonctions fléchées et callbacks.

Événements et Manipulation du DOM

- Gestion des événements.
- Manipulation du DOM pour créer des pages web dynamiques.

Exercices pratiques

• Création d'une petite application interactive (ex : Todo List).









Jour 3

<u>JavaScript Avancé et Projets Modernes</u>

Asynchronisme et Promesses

- Comprendre l'asynchronisme en JavaScript.
- Utilisation des promesses et de async/await.

JavaScript Moderne

- ES6+ et nouvelles fonctionnalités (spread operator, destructuring, etc.).
- Introduction aux frameworks modernes (Vue.js, React.js).

Projet Pratique

• Développement d'une application web simple utilisant Ajax pour communiquer avec un serveur backend.





